

CURSO:

## Sketchup Pro 7

en 2 módulos

### Introducción:

El curso de Sketchup PRO 7 te permitirá manejar el diseño tridimensional de una manera libre y sencilla.

Usando las herramientas de dibujo más usuales en la etapa conceptual de un proyecto arquitectónico y mediante un estilo de visualización tipo sketch o dibujo a mano, rápidamente lograrás transmitir tus primeras ideas arquitectónicas.

Durante los 2 módulos de este curso, el alumno conocerá los aspectos básicos del software pero con un orden y profundidad que incrementarán aun más tu velocidad en el manejo de este programa.

El nivel avanzado realmente muestra la potencia del software y se complementa con otros medios y software como Google Earth, Google Warehouse, Plugins, importación a Autodesk 3ds Max 2009, etc.

## Sketchup Básico

Los principales comandos de uso cotidiano, descritos y desarrollados al detalle y aplicándolos al campo de la Arquitectura.

Si eres un nuevo usuario o si quieres reafirmar conocimientos con mayor profundidad este módulo te será de suma utilidad.

### 1. Reconocimiento de la interface del programa.

Sketchup tiene una interface sumamente dinámica y sencilla de manejar. Entérate con qué criterios están organizados estos paneles de herramientas y la organización gráfica del mismo.

### 2. Unidades, visualización y navegación.

Esta clase te permitirá iniciar con el desarrollo de un proyecto arquitectónico. Además poder controlar la visualización de líneas del archivo.

- Interfaz de usuario
- Configuración de unidades
- Visualizaciones
- Estilos
- Navegación

### 3. Creación de Volúmenes.

La creación de volúmenes básicos a través de herramientas que nos permiten dibujar e inmediatamente obtener volumetrías 3d.

- Creación de volúmenes básicos :
  - Arc Tool, Freehand Tool, Rectangle Tool, Circle Tool, Polygon Tool, Tape Measure Tool, Protractor Tool, Axes Tool, Dimensions Tool, Text Tool, Section Plane Tool.
  - Push/Pull Tool, Follow Me Tool, Offset Tool.

- 4. Creación de diversos tipos de objetos arquitectónicos.**

La creación de objetos arquitectónicos necesita ciertas consideraciones previas a fin de mantener un orden y posterior edición.

  - Creación de componentes y grupos
- 5. Edición de volúmenes y objetos arquitectónicos.**

Editar los elementos nos permitirá rediseñar el proyecto.

  - Move Tool, Rotate Tool, Scale Tool
  - Copiar, copiado multiple
  - Intersect With Model Tool
- 6. Edición de grupos y componentes.**

Editar los elementos nos permitirá rediseñar el proyecto.

  - Información de identidad.
  - Convertir a solo.
- 7. Creación, edición y aplicación de materiales.**

El uso de materiales brindará una mejor comprensión de tus diseños.

  - Crear, colocar y editar material.
  - Cambiar de posición de la textura.
- 8. Ambientación del proyecto.**

Podrás agregar elementos arquitectónicos, tales como puertas, ventanas, escaleras, etc.
- 9. Animación en escenas.**

El manejo de escenas será una forma muy rápida de obtener una animación.

  - Añadir, actualizar y eliminar escena.
  - Reproducción y ajustes de escenas
- 10. Anotaciones y cotas.**

Anotaciones en 2D y 3D.
- 11. Planos de sección.**

Te permitirá realizar cortes seccionados y ver tanto el exterior como el interior de tus proyectos.

## Sketchup Avanzado

Este módulo es el que marca diferencias con el conocimiento inicial del software, más bien profundiza en sus potencialidades. La mejora en el manejo, también estará reflejada en la presentación del proyecto con imágenes fotorrealistas y animación más real y fluida.

- 1. Sombras.**

Se usará la información de la ubicación geográfica para la proyección de sombras en el proyecto, dando la posibilidad de un mejor estudio de las volumetrías y su aprovechamiento energético.
- 2. Niebla.**

Efecto especial que simula la niebla atmosférica en las presentaciones.

### 3. Adaptar una foto.

Opción de aplicación de una fotografía como material, lo cual le da mayor realismo a la presentación de proyectos arquitectónicos.

### 4. Obtener y compartir modelos.

El uso de librerías permitirá complementar nuestros modelos y también compartir nuestros proyectos.

### 5. Google Warehouse.

Explicación del sistema inventado por Google como su propia Galería 3D.

### 6. Interactividad con Google Earth.

Poder colocar el proyecto en Google Earth es una de las opciones más interesantes de la versión Sketchup Pro.

### 7. Extensiones de Sketchup.

Programas y rutinas que corren sobre Sketchup, miles de posibilidades desde la Consola Ruby, medio de programación en el programa.

### 8. Plugin de Modelado de objetos complejos.

Este plugin te permitirá crear volumetría compleja y realizar operaciones de sustracción y otras para formar nuevas volumetrías.

### 9. Plugin de Animación avanzada.

A través de este plugin podras realizar animaciones de tu proyecto con un mejor control.

### 10. Plugin de Renderizado avanzado fotorrealista.

Crea imágenes asombrosas, veras que tu volumetría sketch se vuelve fotorrealista.

### 11. Otros plugins.

La lista de plugins es interminable, te mostramos algunos plugins más de utilidad.

### 12. Exportación a MAX. Consideraciones.

Incorporamos algunas técnicas de MAX que te permitirán continuar perfeccionando tu proyecto y presentación.

Para exportar correctamente a MAX debes tomar estas consideraciones.

### 13. Uso y Edición de materiales sketchup en MAX.

Los materiales de Sketchup son reconocidos en MAX, ahorrándote tiempo; pero su manejo y edición requiere conocer el tipo de material Multi-Subobject.

### 14. Render y animación en MAX.

La versión Autodesk 3ds MAX 2009 incorpora el renderizador Mental Ray, con el cual tus imágenes se verán más realistas. Por ello la renderización se tratará como tema importante, así como la animación de cámara a fin de que realices correctamente una animación en este programa, aun si eres un nuevo usuario.

# Arquimmentor

Arquitectura y educación a distancia

## Inversión del curso:

100 dólares por módulo.

## Oferta especial ARQUIMENTOR:

Si te inscribes en los 3 módulos.

100 (1er.Módulo)+ 90 (2do.Módulo) + 80 (3er.Módulo)= **270 dólares** en 01 solo pago  
(ahorras 30 dólares)

Podemos ofrecerte esta oferta pues nos garantizas tu permanencia con nosotros y te enviaremos **dos polos ARQUIMENTOR** a tu domicilio a nivel nacional...  
**completamente gratis.**

## Docente del curso:

### Anthony Bejarano Morales:

- Docente especializado en temas de diseño y visualización digital y Encargado del área de nuevas tecnologías.
- Cuenta con conocimiento experto en los software de diseño AutoCAD 2009 , Sketchup Pro 7 y Autodesk 3ds MAX 2009.
- Asistente de proyectos en [www.arq-design.net](http://www.arq-design.net)



## Inscripciones e informes:

Si deseas inscribirte hoy, debes seguir estos sencillos pasos:

- **INGRESA** en nuestra web [www.arquimmentor.com](http://www.arquimmentor.com), regístrate como usuario y con ello tendrás acceso a la 1era. CLASE GRATIS.
- **ELIGE** el curso que quieras y el descuento por paquete de módulos; e infórmalos de tu decisión vía email o vía LLAMA GRATIS desde nuestra página web.
- **INICIA** en **ARQUIMENTOR** con tu depósito en una de nuestras cuentas:  
**Banco Continental Nº 0194 02002 40592**  
**Banco de Crédito Nº 19416764807147**  
Ahora disfrutarás de todos los beneficios que tenemos reservados para nuestros alumnos.

## Beneficios de Arquimmentor

Estos son los beneficios que obtienes al inscribirte y ser alumno de Arquimmentor, desde tu 1er. pago y se incrementan continuamente:

### 1. Acceso gratuito.

Podrás acceder a todas las zonas de nuestro sistema de enseñanza:

- **Foro**  
A través de foro te comunicarás con los docentes de los cursos, así como otros usuarios de Arquimmentor. Podrás publicar (subir imágenes y archivos) tus trabajos y avances a fin de que tu tutor pueda verificar tu avance y apoyarte en todo momento.

# Arquimmentor

Arquitectura y educación a distancia

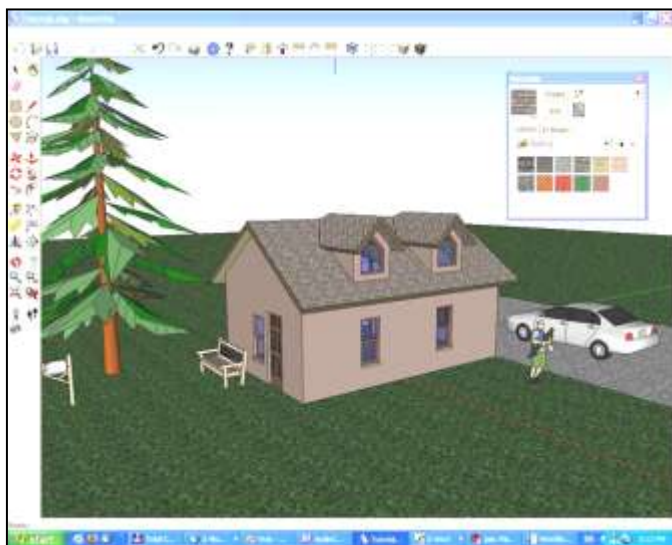
- **Email**  
Realiza tus consultas vía email y obtén respuesta tus dudas de manera inmediata.
- **Chat**  
Nuestro Chat te permitirá comunicarte con nosotros y con los usuarios de Arquimmentor.
- **Galería**  
Podrás subir imágenes y fotografías en la galería.
- **Comunidad**  
Mediante la comunidad podrás conocer a personas como tú, de la carrera o incluso de tu misma universidad y del Perú.
- **Descargas**  
Tendrás acceso a descargas de software y archivos de ayuda para tus clases. Disponibles las 24 horas de día.
- **Radio**  
Nuestra Radio siempre on-line te brindará todo tipo de música para tus momentos de relax, incluso puedes pedir temas a nuestro correo.
- **Videos**  
Cada semana se incrementan los videos DEMO de nuestros cursos y pronto podrás disfrutar de nuestros minicursos gratuitos.
- **Wallpapers**  
Descarga nuestra colección de wallpapers y sube los tuyos.

## 2. Descuentos y promociones.

Nuestros alumnos acceden a estos descuentos:

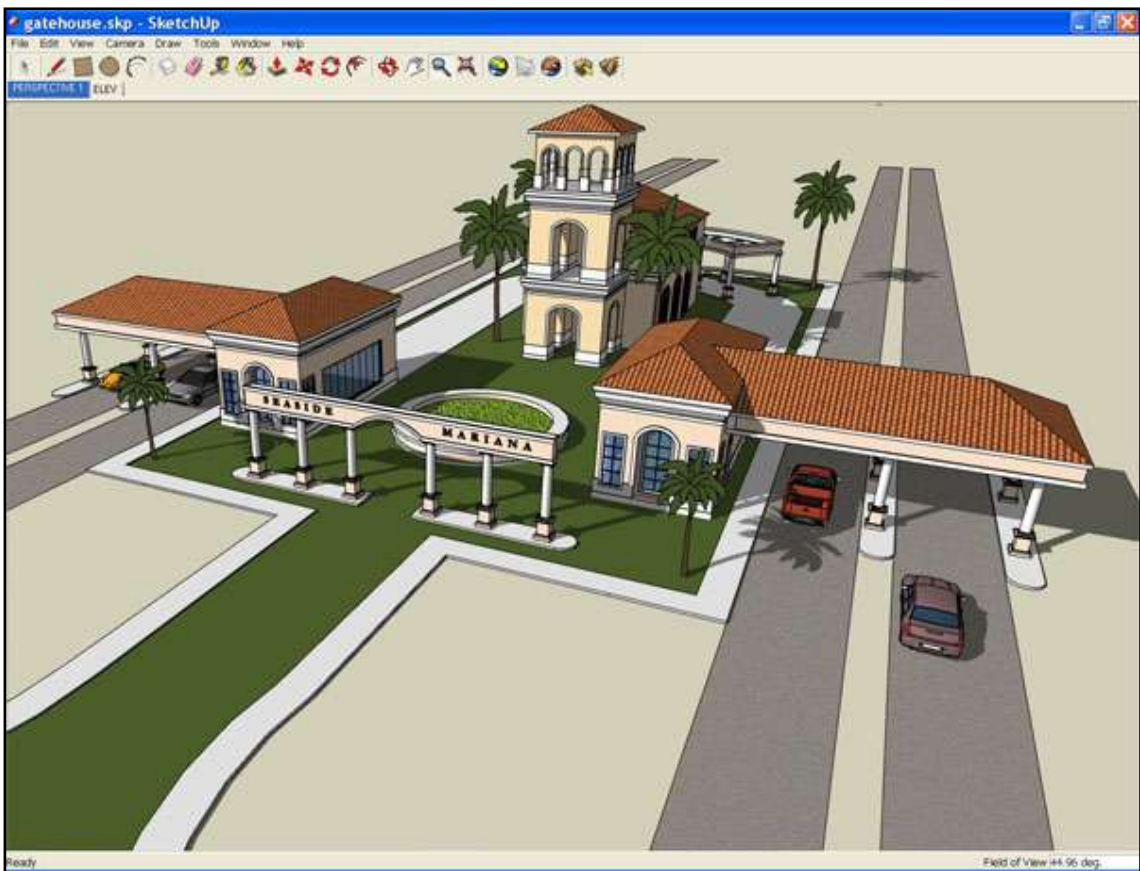
- **Participación gratuita en concursos**  
A lo largo del año realizamos concursos de diversa índole, como alumno tendrás acceso gratuito a todos ellos.
- **Descuento en seminarios y conferencias**  
Además durante el año auspiciamos eventos, tales como semanas facultativas y congresos, siendo alumno nuestro obtendrás descuentos.

A continuación, algunas imágenes de muestra.



# Arquimmentor

Arquitectura y educación a distancia



[www.arquimmentor.com](http://www.arquimmentor.com)

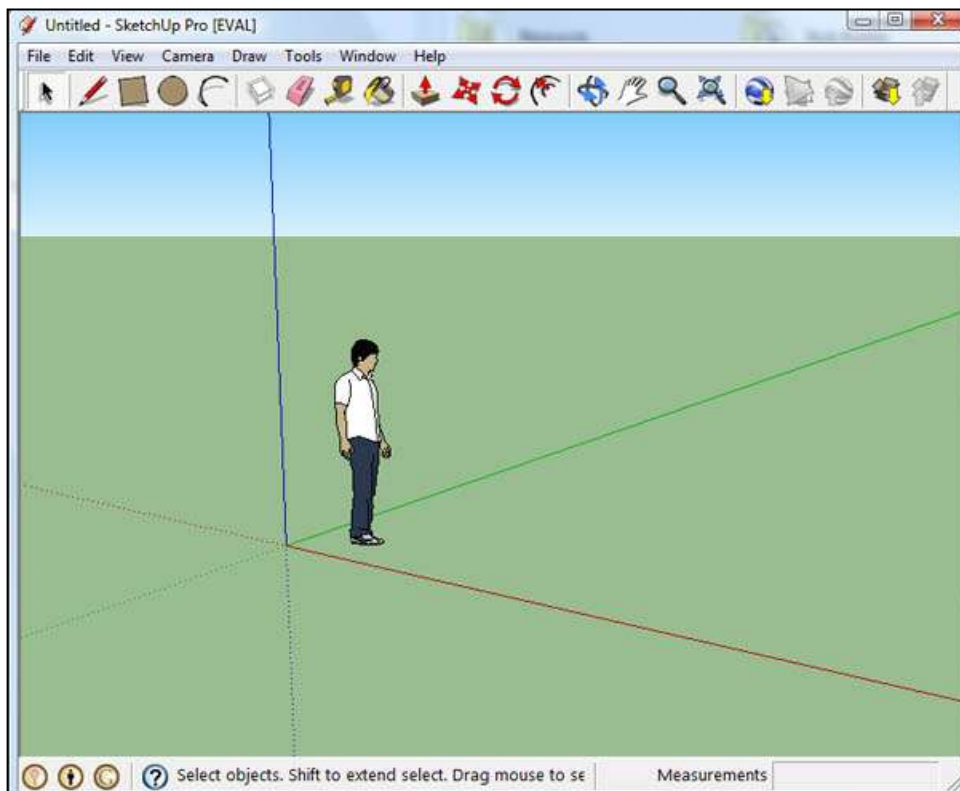
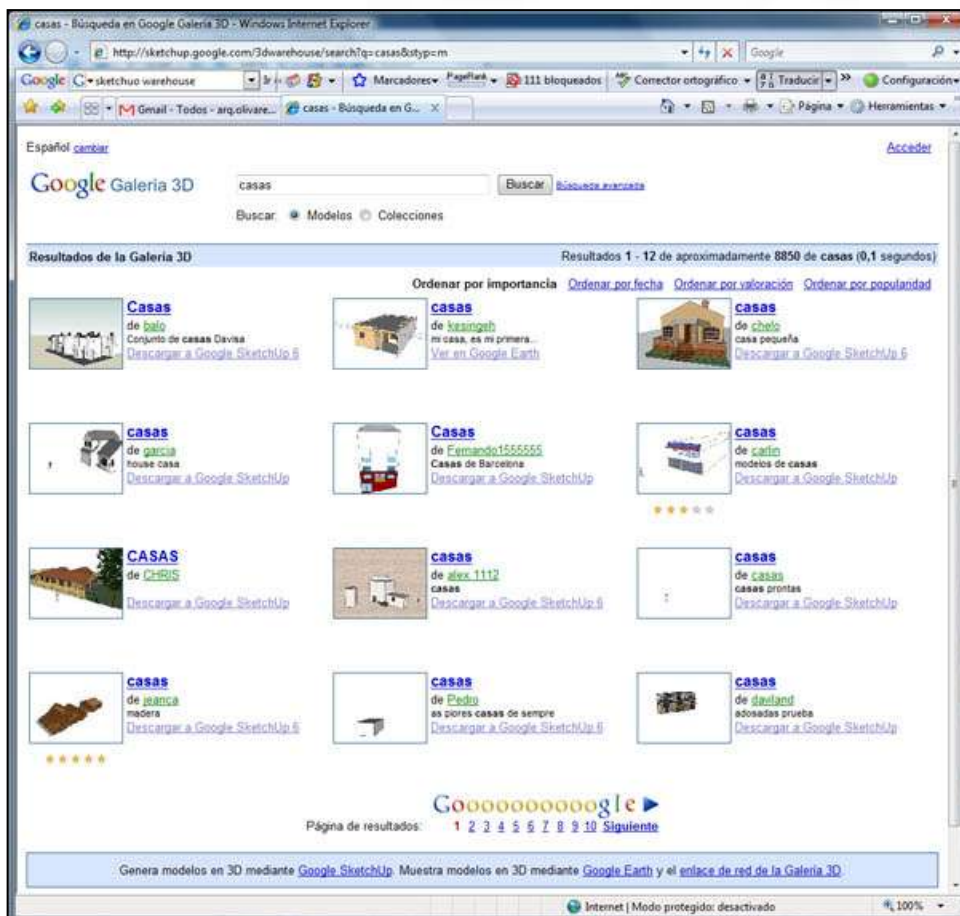
[info@arquimmentor.com](mailto:info@arquimmentor.com)

Monte Grande 109 of. 101 - Surco

telf.: 01-3725131 92769857

# Arquimenter

Arquitectura y educación a distancia



www.arquimenter.com

info@arquimenter.com

Monte Grande 109 of. 101 - Surco

telf.: 01-3725131 92769857